<<KEN DE NAMEN VAN DE AFBEELDINGEN>>

Script interviewers Nederlands

Hallo, ik ben X en ik ga je zo op camera vragen stellen over 2 afbeeldingen. Een daarvan krijg je zo te zien op de laptop, maar de ander niet. Daarvan krijg je alleen de naam te zien. Over beide afbeeldingen ga ik je vragen of je ze hebt gezien en of je deze in 15 seconden voor me kunt beschrijven. Dus goed op de details letten! Het is de bedoeling dat je mij straks ervan overtuigd dat je beide afbeeldingen hebt gezien, ook al heb je er eigenlijk maar een gezien. Voor de afbeelding die je niet echt hebt gezien, zul je dus een geloofwaardig verhaal moeten verzinnen.

<ZET LAPTOP VOOR PERSOON NEER>

Als je op start drukt, start het experiment. Je hebt 20 seconden. Daarna begin ik met de vragen. Is het duidelijk? Dan mag je nu het experiment starten.

<ZET LAPTOP TERUG, MET BEELD WEG VAN PERSOON EN CAMERA>

Ik ga nu het interview starten.

<START RECORDING BUTTON>

Heb je de afbeelding met de X gezien?

… Antwoord proefpersoon

Kun je me de afbeelding beschrijven in 15 seconden?

<NEXT SECTION BUTTON>

… Antwoord proefpersoon (geen geluid maken, alleen knikken)

<SUBTIEL AFRONDEN NA 15 SECONDEN, AFKAPPEN BIJ EINDE VAN ZIN>

<NEXT SECTION BUTTON>

Dankjewel. Dan gaan we nu naar de tweede afbeelding.

Heb je de afbeelding met de Y gezien?

… Antwoord proefpersoon

Kun je me de afbeelding beschrijven in 15 seconden?

<NEXT SECTION BUTTON>

… Antwoord proefpersoon (geen geluid maken, alleen knikken)

<SUBTIEL AFRONDEN NA 15 SECONDEN, AFKAPPEN BIJ EINDE VAN ZIN>

<NEXT SECTION BUTTON>

Dankjewel. Nu ga ik je nog een paar korte vragen stellen. Beantwoord de volgende twee vragen naar waarheid met “ja” of “nee”.

* Is het nu overdag? Ja
* Is de lucht groen? Nee

Bij de volgende twee vragen moet je liegen. Je mag weer “ja” of “nee” zeggen.

* Zijn we in Afrika? Ja
* Doe je mee aan een experiment? Nee

Nu gaan we nog een spelletje spelen. Ik geef je zo een munt en die mag je dan achter je rug, in een van je handen plaatsen. Plaats daarna je handen op deze manier op de tafel <laat zien hoe>. Ik ga raden in welke hand je hem hebt verstopt. Dit spel bestaat uit drie onderdelen. In het eerste onderdeel mag je alleen met “NEE” antwoorden op al mijn vragen. Het tweede en derde onderdeel zijn een beetje anders, maar dat zal ik later uitleggen; laten we beginnen met het eerste onderdeel. Is dat duidelijk? Dan geef ik je nu de munt.

*Onderdeel 1*

Heb je het muntje in je linkerhand? <wacht op antwoord> Heb je het muntje in je rechterhand? <wacht op antwoord> Heb je het muntje toch in je linkerhand? <wacht op antwoord> Ik denk dat hij in je <Kies de hand waarin je denkt dat de munt zit> zit. Laat maar zien in welke hand het muntje zat. Ah, hij zat in <hand noemen>!

Nu gaan we naar het tweede gedeelte; en nu mag je proberen me in de maling te nemen. Je mag zelf weten hoe je dat doet, dus je *hoeft* niet per se meer met “NEE” te antwoorden. Ik geef je nu de munt.

*Onderdeel 2*

Heb je het muntje in je linkerhand? <wacht op antwoord> Heb je het muntje in je rechterhand? <wacht op antwoord> Heb je het muntje toch in je linkerhand? <wacht op antwoord> Ik denk dat hij in je < Kies de hand waarin je denkt dat de munt zit > zit. Laat maar zien in welke hand het muntje zat. Ah, hij zat in <hand noemen>!

Nu gaan we naar het derde onderdeel, en die heeft dezelfde procedure als het vorige onderdeel, dus je mag me nu weer proberen in de maling te nemen. Ik geef je nu de munt.

*Onderdeel 3*

Zelfde als in onderdeel 2, maar probeer er wat meer een spelletje van te maken, bijvoorbeeld door een vraag als “weet je het zeker?” te stellen na een antwoord van de deelnemer.

<<Stop recording button>>

Dankjewel, we zijn nu klaar! Ik breng je weer terug naar de andere ruimte. Daar mag je verder met de vragenlijst, of even wachten tot de rest klaar is.